

# Ubisoft – Razvoj video igara u C++-u

## 1) Циљ курса

Након одслушаног курса, студент ће бити упознат са основним појмовима из индустрије видео игара, научиће најбоље праксе при прављењу видео игара и биће способан да направи видео игру у целости.

## 2) Очекивана предзнања

- Основно познавање програмског језика C++
- Добро познавање објектно-орјентисаног програмирања

## 3) Технологије

C++, Visual Studio 2019

## 4) Теме курса

- Упознавање са основама развоја видео игара и индустријом видео игара
- Прављење дводимензионалне видео игре
  - o Упознавање са најбољим праксама
  - o Организација пројекта
  - o Развијање различитих целина видео игре
- Представљање студентских пројеката (унапређене верзије видео игре направљене у току курса)

## 5) Литература

Након сваког одржаног часа студенти ће добијати презентацију која покрива шта је одржано на том часу.